

# **BASES TORNEO FORTNITE**

SALOBREÑA 2019

## **Objeto del torneo:**

El presente torneo está organizado por la Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Salobreña, dinamizado por la Asociación Juvenil Phoenix con el objetivo de ofrecer una alternativa de ocio adaptadas a las necesidades y demandas de la juventud de 14 a 30 años en su tiempo libre.

## **Bases de participación:**

Nueva oportunidad para demostrar tus conocimientos en el juego de moda y ganar premios:

Te dejamos los detalles para poder participar:

 Días 29, 30 y 31 de marzo de 2019.

Horario por convocatoria

Exposición normas y detalles importantes: Viernes 29 de marzo de 15:45 a 16:00 horas.

Clasificación: Viernes 29 de marzo de 16:00 a 22:00 horas

Sábado 30 de marzo de 09:00 a 14:00 horas


Domingo de 09:00 a 14:00 horas


Final: Domingo 31 de marzo de 16:00 a 22:00 horas  
aproximadamente

\*Los horarios podrán ser modificados por motivos de ampliación de plazas y participantes\*

 Equipos de 3 personas


 Tener entre 14 y 30 años

 Plataformas para jugar: Play 4,iOS, Android, MAC, PC con Windows, Xbox y Nintendo Switch.

 El juego se realizará en línea, teniendo que estar el equipo preparado para la hora asignada. En caso de clasificación será convocado para la siguiente ronda de juego.

 Plazas disponibles: 135 (45 equipos)

 Priorización de las plazas locales, (residentes en Salobreña)

 Premio para el equipo: 3 tarjetas prepago para la plataforma (A elegir entre Play Station, Nintendo Switch, PC o Xbox), valoradas cada una en 30€

Sorteo entre los participantes que no reciban premio: Ratón y Teclado Gamer

 Gratuito

 Retransmisión en directo

## Formas de Convocatoria

**Ronda clasificación:** se convocarán a los participantes en tramos horarios de 20 minutos aproximadamente según el **orden de llegada de las inscripciones**. Publicando en esta misma página el nombre del equipo y su hora.

**Ronda final:** se convocarán a los equipos **al término de la ronda clasificación** (31 de marzo 14:00 horas) para jugar la final el mismo día en horario de 16:00 a 22:00 horas. El orden de participación dependerá del puesto en la clasificación. ***Jugando primero el que haya conseguido la mejor puntuación así consecutivamente.***

**Sorteo:** se realizará al finalizar la ronda final.

## Forma de puntuación

La forma de puntuar será:

### A) Puntos por clasificación

- 100 por Victoria Magistral
- 75 por quedar segundo
- 50 por quedar tercero
- 25 por quedar cuarto
- 20 por quedar quinto
- 15 resto de clasificaciones
- 10 puntos extra por quedar entre los 15 primeros

### B) Puntos por eliminaciones en partida

- 10 puntos por cada eliminación
- Por cada 5 bajas 30 puntos extra

## Clasificaciones:

La ronda de clasificación, **quedaran clasificados los primeros 15 equipos que consigan más puntuación**. En caso de empate, se

resolverá con el jugador con mayor número de eliminaciones y en caso de empate de puntos y eliminaciones quedará clasificado el equipo que primero haya jugado la partida (que se realizará en el orden de las inscripciones recibidas)

La ronda final, **ganará el equipo que consiga más puntuación**. En caso de empate, se resolverá con el jugador con mayor número de eliminaciones y en caso de empate de puntos y eliminaciones quedará clasificado el equipo que primero haya jugado la partida (que se realizará en el orden de clasificación de la ronda de clasificación "mejor puntuación")

## **Aclaraciones Organización**

La organización se reserva el derecho a suspender el evento por cualquier causa que impida el buen desarrollo del torneo, comunicándose esta u otra noticia a los equipos a través de correo electrónico o por la página de Facebook de Asociación Juvenil Phoenix o Salobreña Joven

La mínima presión o falta de respeto a los monitores será motivo de expulsión del presente torneo.

En caso de que el equipo no esté presente a la hora convocada, y el retraso suponga un problema para el buen desarrollo del torneo, supondrá la baja del torneo.

Cualquier práctica antideportiva, (trampa, enredo, farsa, engaño, maquinación, manipulación...) así como la inclusión en el grupo de personas que no hayan cumplimentado correctamente la inscripción, será sancionado con la expulsión del torneo.

El monitor/a asignado será un jugador pasivo (inactivo), que, en el momento del comienzo de la partida, pasará a modo visión del resto de los participantes. El monitor formará parte del escuadrón. El nick del mismo será comunicado con la confirmación de la participación.

La recogida del premio, será en la Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Salobreña presentando la documentación que expedirá la asociación con los datos del equipo. El plazo de recogida será de 15 días laborables a partir de la recepción de la confirmación de entrega de premio que se realizara en el plazo de 5 a 7 días. En caso de no ser recogido, se asignará al equipo siguiente que haya conseguido mejor puntuación.

Una vez la organización valore el torneo y la clasificación, su fallo será inapelable.

Para finalizar, la inscripción y participación en el torneo conlleva la plena aceptación de las presentes bases.